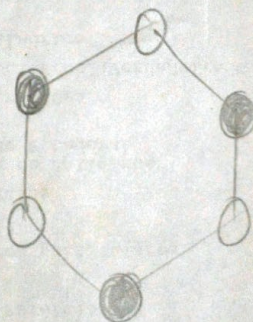


SIMETRIAS NO PLANO E SUAS APLICAÇÕES (Segunda parte)

Luiz Antônio Freire



"Simetrias no Plano e suas
Aplicações"
(Segunda Parte)



paginas:

1 → 28

5.0	7	11.1	12.0
5.1	7 1/2	11.2	12.1
5.2			12.2



Índice (2ª parte)

©

21. Introdução (2ª parte).
22. O problema da Distribuição de Com.
23. Curvas Perpendiculares, Curvas Concordantes.
24. Construindo sobre os hexágonos.
25. Construção dos bicos.
26. Definindo uma orientação para a estação.
27. Construção do azulejo "gravatinhas".
28. Distribuição de cores às gravatas.
29. O chute.
30. Continuando com os chutes.
31. Colocação do azulejo "gravatinhas".
32. Alguns Comentários.
33. Pintando as últimas regiões da parte.
34. Conclusão da 2ª parte.

Referências Symmetry

- "Fantasy & ~~the~~ ^{de} Caroline Macgillivray
- "The Formation of ~~the~~ ^{the} Budden."

§ 21. Introdução (da Segunda Parte)

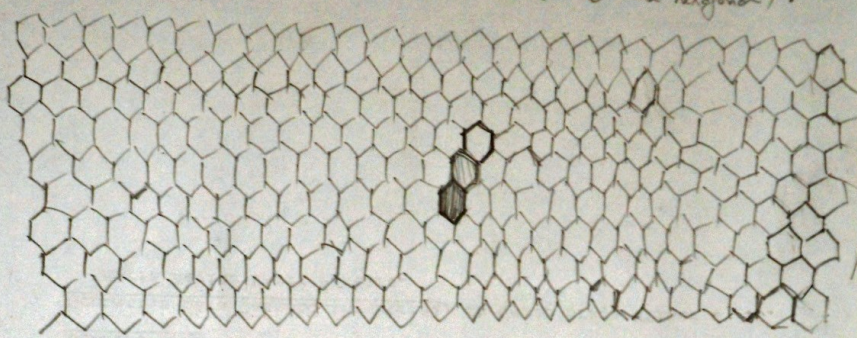
(1)

Os vinte primeiros parágrafos desta apostila foram escritos durante um curso de "Matemática para a Arte" no segundo semestre de 1983 na PUC-Rio.

Durante este mesmo curso, (agora porém no segundo semestre de 1984), senti necessidade de acrescentar alguns exercícios e de ampliar a teoria.

Neste suplemento, decidi reconstruir (juntamente com o autor) um novo painel de Maurits Escher (Plate 27 do livro "Fantasy & Symmetry" de Caroline H. Macgillivray), pois tal tarefa constitui um ótimo exercício para quem lida (direta ou indiretamente) com Teoria dos Grupos.

§22 . O problema da Distribuição de Cores (numa rede hexagonal).




Considere um célula qualquer.

Pinte-a de preto.

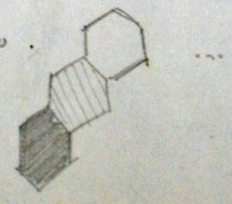
Considere uma célula vizinha (adjacente) que partilha um lado comum com a célula anterior:

Pinte-a de cinza.

(Representaremos o cinza por )

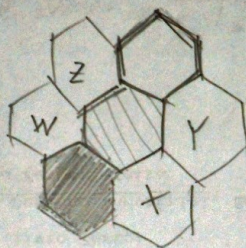


Finalmente, pinte a seguinte de branco.



(3)

Suponha que não seja possível
~~uma única cor~~ pintar duas regiões adjacentes utilizando
uma única cor. Então quais deveriam ser as
cores das regiões X, Y, Z e W?



Obviamente o azulejo X terá que ser branco, pois
caso contrário sua cor coincidiria com a de seus vizinhos
já pintados.

Analogamente:

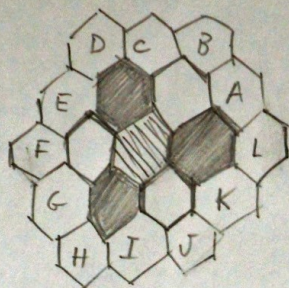
Y deverá ser preto.

• Z " " - - -

• W " " - - -

Continuando com a distribuição das cores,

(4)



A terá que ser

B " " " " " " " " " " " " " " " "

C " " " " " " " " " " " " " " " "

D " " " " " " " " " " " " " " " "

E " " " " " " " " " " " " " " " "

F " " " " " " " " " " " " " " " "

G " " " " " " " " " " " " " " " "

H " " " " " " " " " " " " " " " "

I " " " " " " " " " " " " " " " "

J " " " " " " " " " " " " " " " "

K " " " " " " " " " " " " " " " "

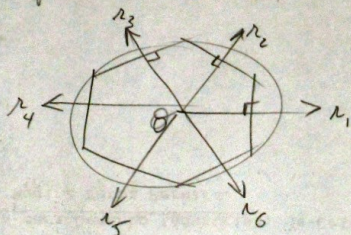
L " " " " " " " " " " " " " " " "

Suponha que estejam diante de um painel deste tipo, cuja distribuição de cor já tenha sido definida segundo a regra acima exposta.

5
ZERO/100%

Selecione uma célula qualquer nesta rede.

Suponha que ela tenha (por exemplo) a cor cinza.



Tal célula gera 6 semi-retas a partir do ponto central O. Digamos r_1, r_2, r_3, r_4, r_5 e r_6 .

Os pares r_1 e r_4 formam uma única reta (digamos r_{14})

" " r_2 e r_5 formam outra reta (digamos r_{25})

" " r_3 e r_6 " " " (" r_{36}).

Observação:

$$r_2 = r_1 \text{ Rot}(+60^\circ)$$

$$r_4 = r_1 \text{ Rot}(+180^\circ)$$

$$r_3 = r_2 \text{ Rot}(+60^\circ)$$

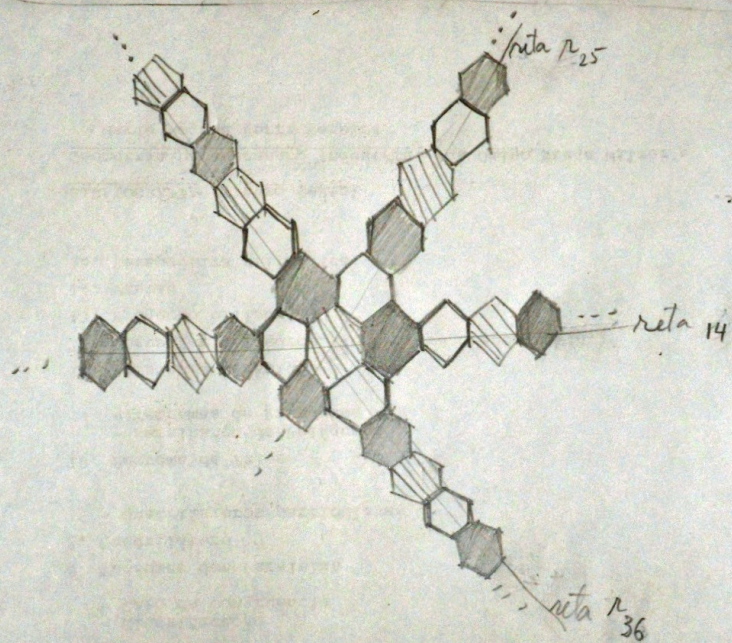
$$r_5 = r_1 \text{ Rot}(+240^\circ) = r_1 \text{ Rot}(-120^\circ)$$

(6) (5)
UM
 Uma vez definida a célula original (suponha
 cinza), ela ^{passa a} gerar ^{que por uma vez define uma sequência} retas ^{de células adjacentes}
 e alinhadas.

Sequências estas que estarão definidas segundo as
 direções n_{14} , n_{25} e n_{36}

Ao escolher aleatoriamente
 um destes eixos, ^{nota-se}
 que os hexágonos se apresentam segundo a ordem
 Cinza, Branca, Preto, Cinza, Branca, Preto etc

1019



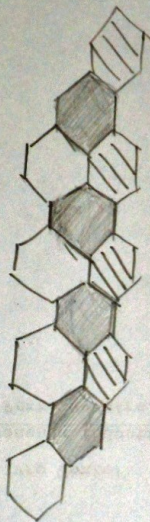
(8) (6)

Supondo que a reta r_{14} seja considerada "horizontal",
 uma reta "vertical" ^{podria ser obtida, tomando-se} a bissetriz das
 retas r_{25} e r_{36} . Como ^{se apresenta} tal sequencia vertical
 passando por nossa alhula original acima?

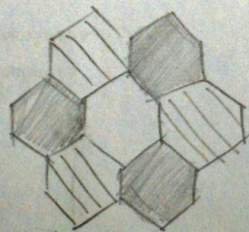


Analogamente as sequencias
 verticais - pretas apresentam-se de
 modo semelhante as expostas acima.
 Idem para as brancas.

Se encaixarmos tres destas ^{seguências} - verticais - consecutivas; ^{(9) (7) / 7.5}
lado-a-lado, obtemos



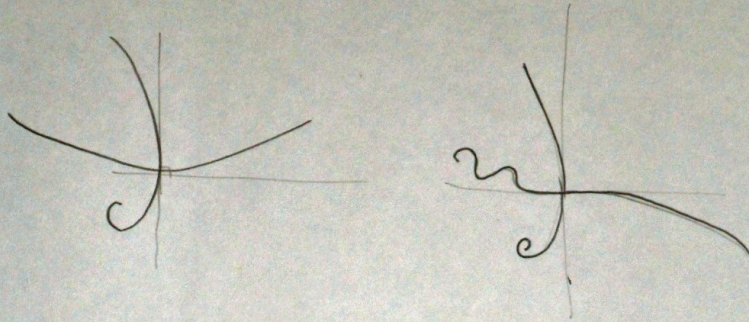
Observe finalmente que se uma célula é
deixamos branca, todas as que a rodeiam serão
forçosamente cinzas e pretas formando uma espécie de anel
de cinzas e pretas alternadamente.



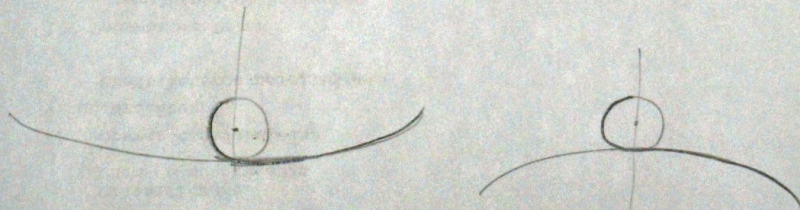
23.

Curvas Perpendiculares, Curvas Concordantes.

(10) 7,5 / 7,5



Dois curvas são perpendiculares num ponto X se as tangentes a cada curva (em X) forem perpendiculares.

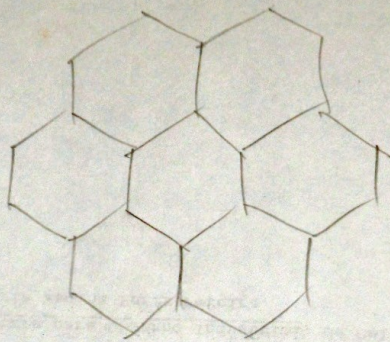


Dois curvas são concordantes (em X) se as duas tangentes (em X) forem coincidentes.

24. Continuando sobre os hexágonos.

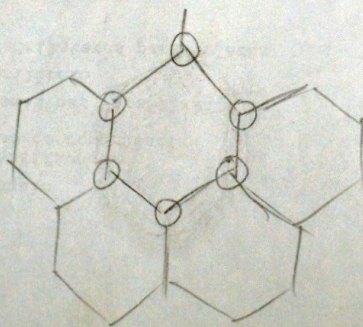
Considere uma rede hexagonal sem cor.

(11) (8)

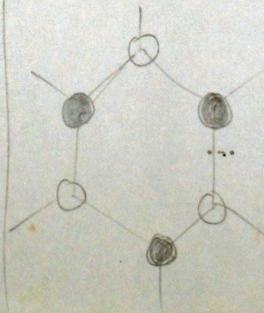


Selecione uma célula qualquer central (original).

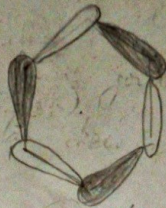
Sobre cada um de seus vértices, construa pequenas bolas.



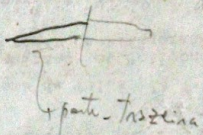
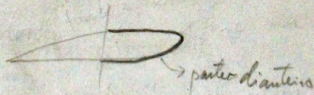
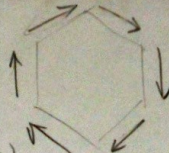
Pinte as bolas de preto e branco alternadamente.



Deforme cada bola em regiões segundo a (12) 9
ilustração abaixo



Denominaremos cada uma destas
regiões de "pranchas" e convencionaremos
estarem orientadas no sentido horário,
ou seja; a ~~parte da~~ ^{parte da} prancha ~~seja~~ ^{seja} (por convenção)
a parte mais gorda; ~~a parte da prancha seja~~ ^{a parte mais fina.}
a parte mais fina; a parte traseira



(13)
Uma vez definida
Basta ~~no~~ ^{no} orientar
no caso, ~~o sentido~~ ^{o sentido}
horário. ~~Podemos dizer~~ ^{Podemos dizer}
que a prancha
x antecede a
prancha y.

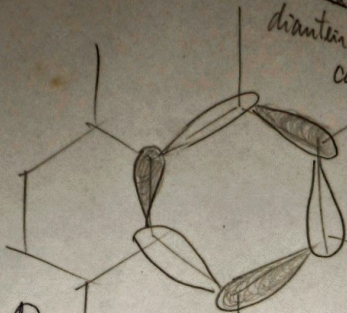
Podemos agora utilizar tais
termos pois temos uma
orientação pre-estabelecida
(no caso do sentido
horário).



ou que a prancha
z é posterior a
prancha w

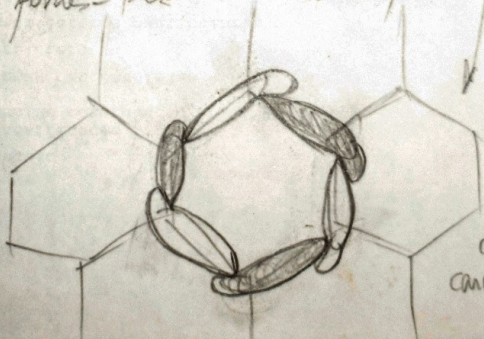
25. Construção dos bicos:

Temos



Supondo ser
Imaginando que tais peças possam ser deformadas,

Prolongue cada parte dianteira de modo a apoiar-se sobre a peça seguinte (isto é, relacionando as partes de modo a estarem combinadas no sentido horizontal), como se a peça seguinte servisse de transversino: (Não se esqueça de alongar ao máximo as partes próximas de cada peça)



...
figura ...
até que se
tenham bicos
com as seguintes
características:

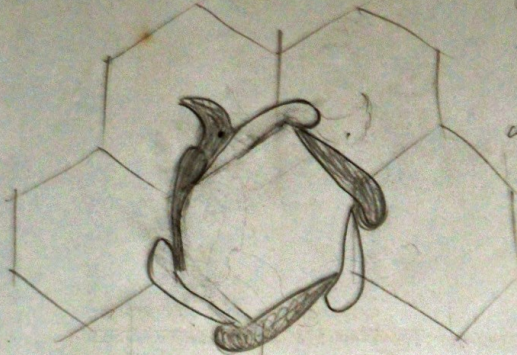
Imaginando serem as peças feitas
de borracha,

Deforme continua e lentamente cada
peça de modo que suas partes-
dianteiras se transformem em
cabecinhas que vão apoiando
sobre a peça seguinte,

Construa um bico preto, apoiando-o perpendicularmente ao corpo branco seguinte. (A ponta do bico preto recém-criada, deverá pousar no centro do hexágono adjacente ao central, conforme a ilustração).

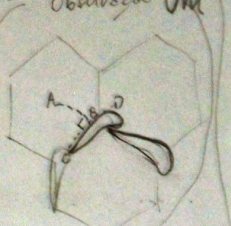
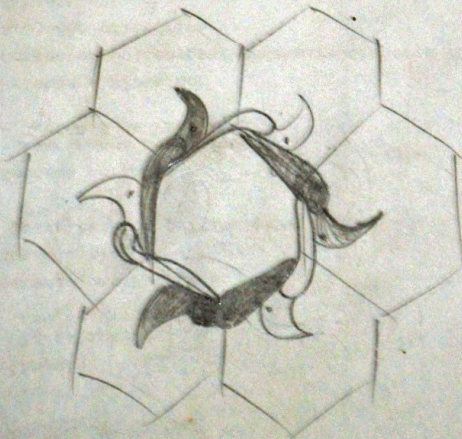
15

11 UM/DIA



Observação: Um

Construir os cinco outros bicos.



As curvas AB e CD devem ser perpendiculares.

(Este fato é essencial para a construção dos bicos).

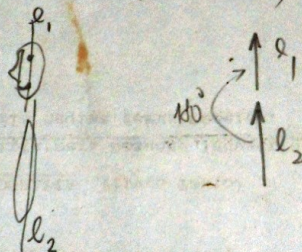
Observação: ~~16/11/2013~~

(16)

(11)
2013/2013

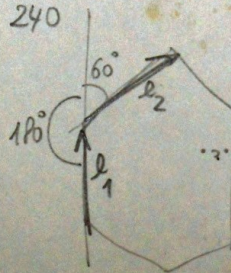
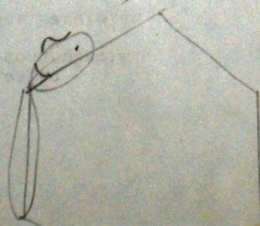
Repare que se uma pessoa está em pé de modo que o eixo (e_1) vertical da cabeça seja paralelo ao eixo (e_2) (também vertical) de seu corpo (ou coluna), temos:

$$(\text{ângulo entre } e_1 \text{ e } e_2) = 180^\circ$$



Mas se ela resolve apoiar sua cabeça sobre uma das faces de um prisma hexagonal regular, enquanto seu corpo está apoiado sobre a face adjacente, temos:

$$(\text{ângulo entre } e_1 \text{ e } e_2) = 180^\circ + 60^\circ = 240^\circ$$



Continue os eixos ~~entre 6 e 240~~ ★★

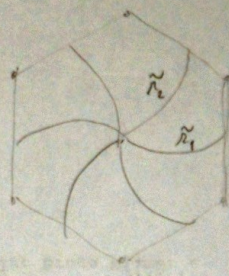
(old)
new page
16.1

12
ZERO / DOIS

(12)
UM/Bois

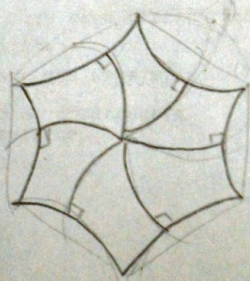
(17)

Aplique um "sopro" horário sobre os raios r_j de modo a curvâ-los (Todos no sentido horário), chamando-os respectivamente de $\tilde{r}_1, \tilde{r}_2, \tilde{r}_3, \dots$



Seria interessante manter cada curva \tilde{r}_j perpendicularmente a sua respectiva curva \tilde{a}_j .

Isto sugere que se adote \tilde{a}_j , ao invés de a_j , obtendo



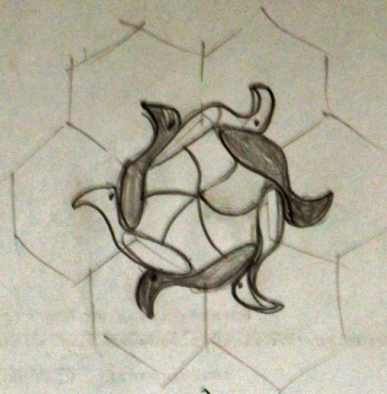
(18) Observação: O "sopro" foi escolhido no sentido horário pois as cabeças das pinças se alongam também no sentido horário ^{até se tornarem bicos} (vide a palavra "seguinte" no parágrafo relativo à construção dos bicos).

27. Construção do azulejo "gravatinhas".

(11)

(12)
10/11/1900

Continua o interior do hexágono:



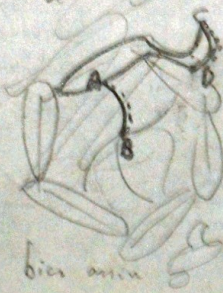
é a observação
para o desenho,
para a
análise observada
para o
então.

Obs: Se continua as suas curvas



é preciso observar as concavidades. ~~que como um dia mostra de um~~
~~que se encontra em movimento~~

Note que a curva AB ~~se aproxima~~ a concavidade da curva CD.

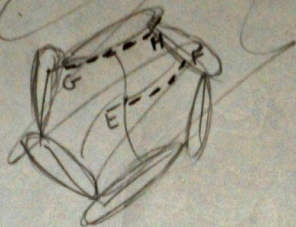


as suas curvas
relembra - vindo
de um observador
em 1900.
Também observo

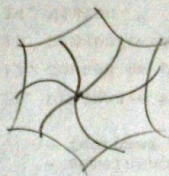
Se tivermos
optado por um bom arranjo

o seu desenho
deve ser assim

Ob, se preferir, a curva EF, segue ⁽¹⁹⁾ ⁽¹³⁾
aproximadamente a concavidade da curva GH.



Obs: Ao traçar estas seis curvas deve-se ^{tomar o} ~~ter~~ ^{conceder}
~~atenção~~ para que nenhuma delas quebre a
concavidade natural dada pela rotação.



sim ;

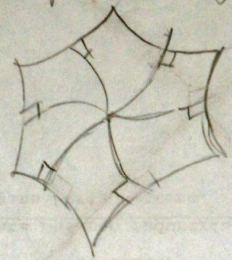


nunca,

pois a curva pontilhada
estaria em desarmonia
com a orientação (horária) dada
pelo ~~desenho~~ ~~cinco~~ ~~curvas~~.
sobra.

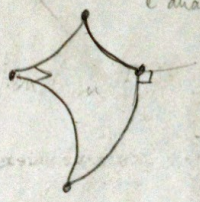
É bom lembrar que tais curvas devem ser
construídas perpendicularmente às curvas internas
(de cada prancha)

e que cada gravata é constituída

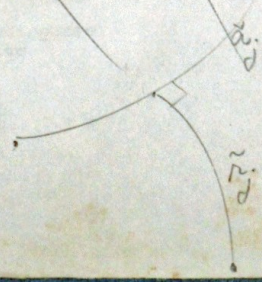


de ~~quatro~~ ^{quatro} ~~vértices ligados~~ ^{vértices ligados}
~~por~~ ^{por} ~~quatro~~ ^{quatro} "curvas-arestas".
(~~curvas-arestas~~)

> duas "curvas-arestas"
e duas "curvas-raios"

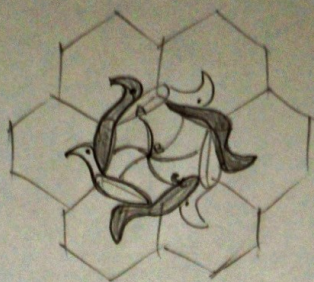


Recordar também que cada raio \tilde{r}_j corta a respectiva
aresta \tilde{a}_j aproximadamente no ponto médio.

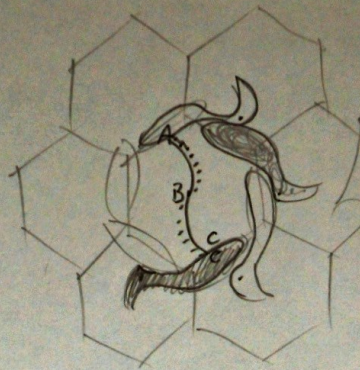


28. Distribuição de cores às garrafas.
Estávamos na situação:

(21) (15)



Observe que as curvas AB e BC concordam em B e possuem concavidades opostas. Além disso, o caminho ABC liga pontos diametralmente opostos ~~um corpo branco~~ ^{um corpo preto}, um pertencente a um corpo branco, enquanto que o outro pertence a um corpo preto.



(22)

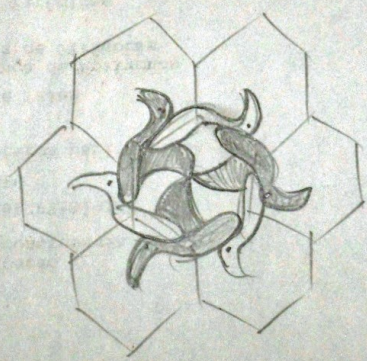
(16)

→ não precisa repetir figura.

Idem para os outros dois ~~elementos~~ ^{análogos}.

Para distribuir as ~~partes~~ cores às gravatas,
basta seguir o processo natural de construção de
pássaros, pois já temos o corpo, o bico
e ^{nesta momento} uma das asas. (observação: no caso o termo "asa"

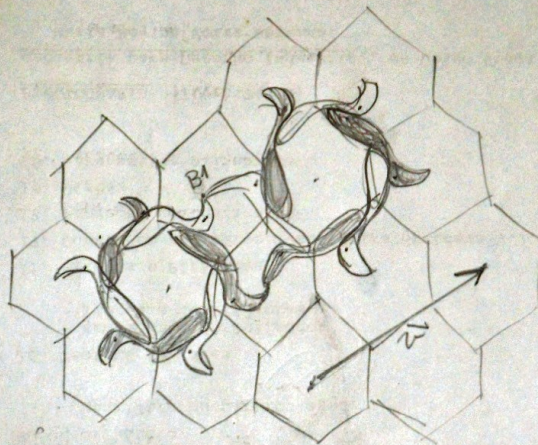
seria sinônimo
do nome
antigo
termo
"gravata")



29. O chute:

(24) (17)

Se dermos um chute em toda a estrutura existente de modo a aplicar uma rotação de $(+120^\circ)$ em torno de ^{um dos} bicos brancos, (digamos o bico ^{branco} (B1)), obtemos:



Se não fizemos distinções entre ^{dois bicos brancos quaisquer} bicos X e bicos brancos Y, será possível considerar tal movimento como equivalente a uma translação segundo ^{o vetor} \vec{r} .

Chame a antiga "bola" (antes de ser chutada) de estrutura-um (E1) e a nova de estrutura-dois (E2).

Neste caso,

$$(E2) = (E1)^{\text{Rot}(+120^\circ; B1)}$$

Se considerarmos todos os possíveis brancos como representantes de uma única classe de equivalência,

$$(E2) = (E1)^{T_{\vec{v}}}$$

Observação: É bom lembrar três itens:

① $\text{Rot}(+120^\circ; B1)$ representa a função "Rotação de $(+120^\circ)$ em torno do ponto B1".

Observação: ~~Alguns símbolos quanto à notação~~ ~~alguns símbolos~~ ~~relativos à~~ ~~função-translação~~ e ~~função-rotação~~.

② $T_{\vec{v}}$ representa a função "Translação segundo o vetor \vec{v} ".

③ $\square = \star^f$ significa (neste texto) que ...
o quadrado é a imagem da estrela segundo a função f .

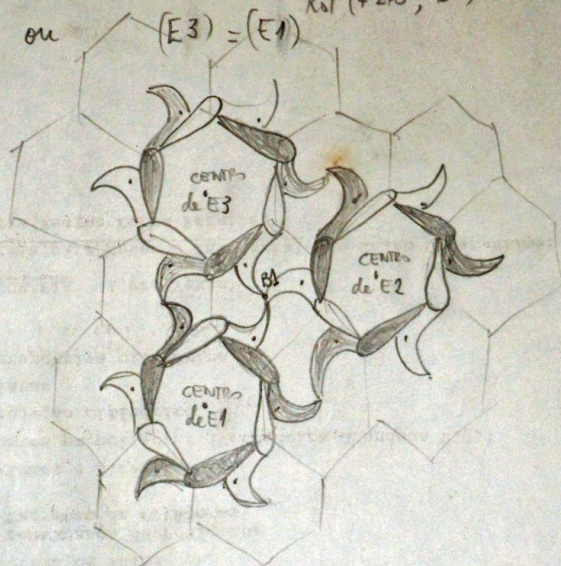
30. Continuando com os chutes.

(26) (19)

Aplique (sobre a estrutura-dois (E2))
uma nova rotação de $(+120^\circ)$ em torno
do ponto B1, obtendo uma terceira estrutura (E3).

$$(E3) = (E2) \text{ Rot } (+120^\circ; B1)$$

ou $(E3) = (E1) \text{ Rot } (+240^\circ; B1)$



Construa (E_4) , (E_5) , (E_6) e (E_7) de (27) (20)

modo que

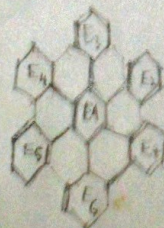
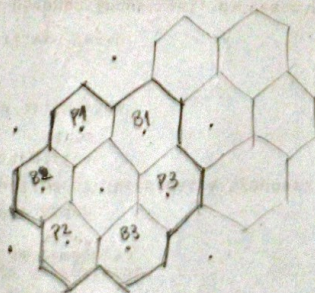
$$(E_4) = (E_3) \text{ Rot } (+120^\circ; P_1)$$

$$(E_5) = (E_4) \text{ Rot } (+120^\circ; B_2)$$

$$(E_6) = (E_5) \text{ Rot } (+120^\circ; P_2)$$

$$(E_7) = (E_6) \text{ Rot } (+120^\circ; B_3)$$

onde os pontos P_1 , B_2 , P_2 e B_3 estão ^{definidos} ~~indicados~~ na
figura seguinte:

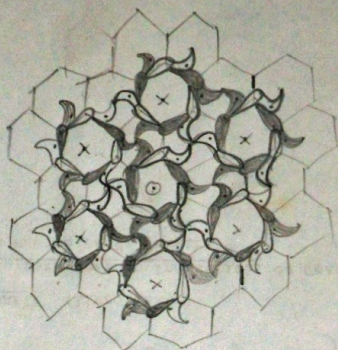


31. Colocação do azulejo "gravatinhas".

Estávamos na seguinte situação:

(28)

(21)



No ~~final~~ ^{final} do parágrafo 27, vimos que cada estrutura



envolvia seis regiões internas
que apelidamos de "gravatinhas".



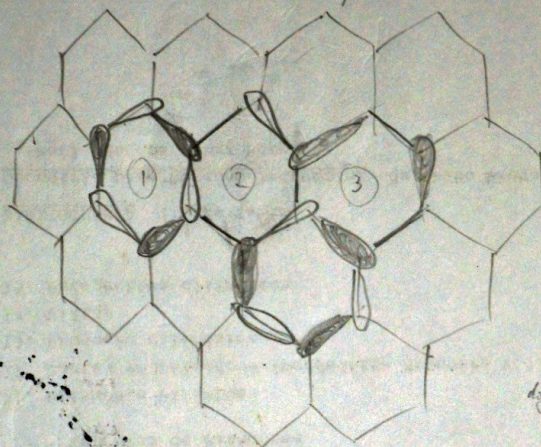
Preencha o interior de cada estrutura E.j.

(29)

(22)

32. Alguns comentários:

Observe que se considerarmos apenas as pranchas, teremos uma rede do tipo



Observação:
Existem 3 tipos
de "aculejos"
heptagonais



Observe
que esta
aresta
não é
prancha
(nem branca
nem preta)
(apenas uma
aresta... neutra)

Chame cada região envolvida por seis pranchas
(três brancas e três pretas) de "Gravatinha" (G)

(Em outras palavras: A "gravatinha" (no singular) G é o que havíamos chamado de "aculejo (1)")

Chame cada região envolvida apenas por 3 pranchas
brancas de "Bico Preto" (BP) ("antigo "aculejo (3)")...

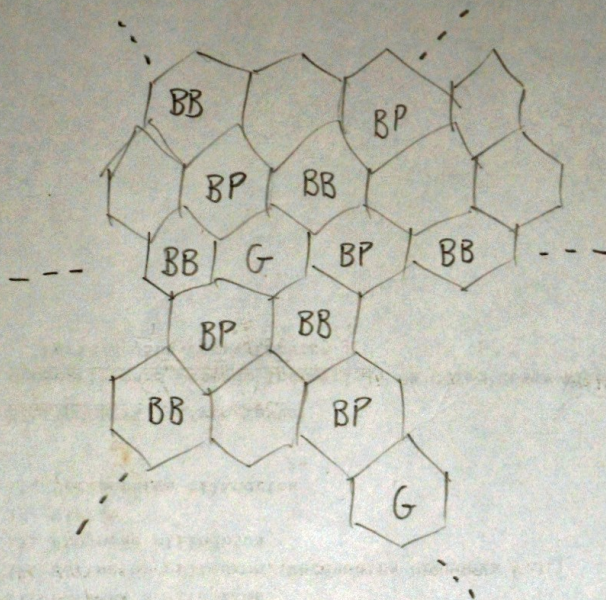
Chame cada região envolvida apenas por
3 pranchas pretas de "Bico Branco" (BB)

("o antigo "aculejo (2)")

Verifique no seu desenho que,
de fato, temos:

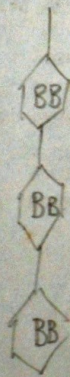
23

30

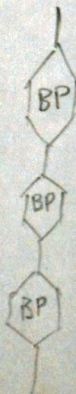


Verificar também:

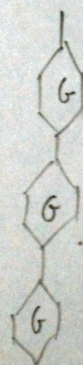
①

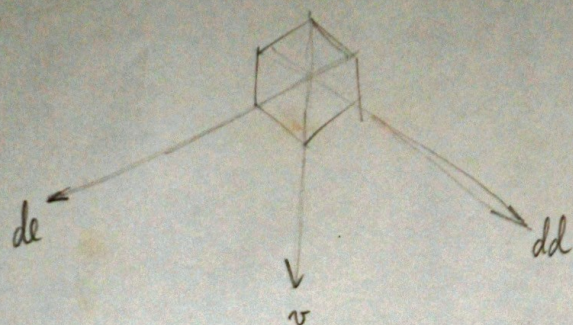


②



③

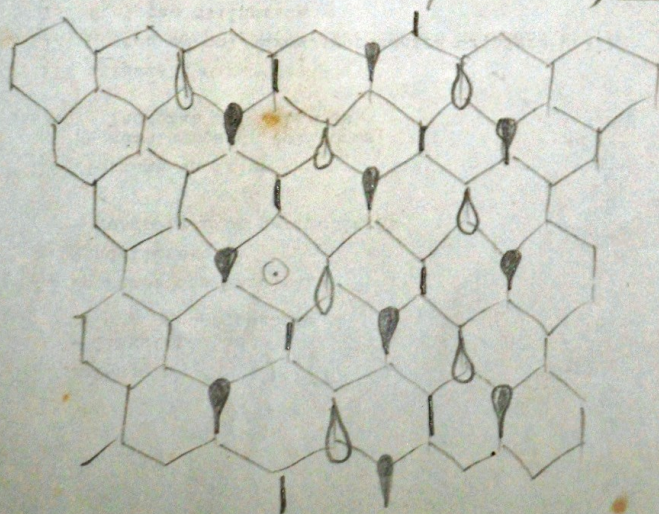




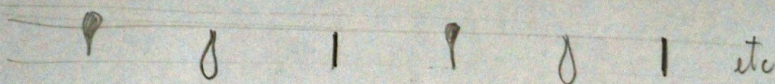
(24)
(31)

As observações ①, ② e ③ referem-se à direção v.
Observações análogas poderão ser feitas relativas às
direções dd e de.

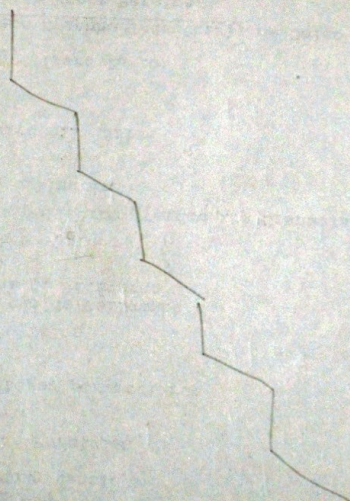
— " —
Considerando apenas as pranchas verticais,



concluímos que as sequências verticais
apresentam apenas um símbolo, enquanto que as sequências
horizontais apresentam todos os três símbolos,
num ciclo ordenado.



Se percorremos o caminho

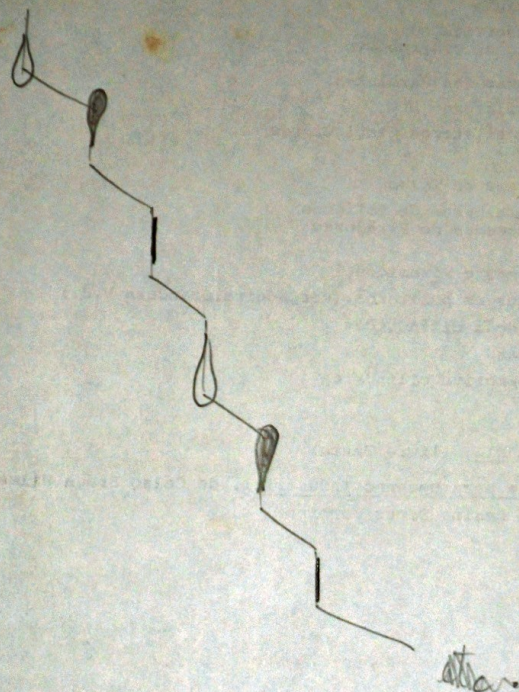


(é bom lembrar que estamos
considerando apenas as franjas-verticais)

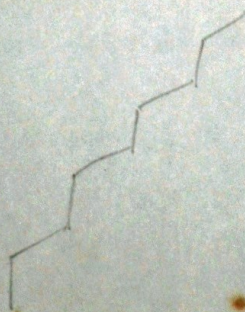
Encontraremos novamente a sciencia

33

26



Idem para o caminho

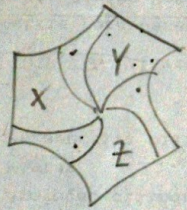


Análize agora ^{uma} sequência de pranchas (27) (34)
no ~~luzo~~ ~~apontando~~ da direção dd.

Idem para as pranchas ~~no~~ ^{sobre} ~~longo~~ de.

— " —
33. Pintando as últimas regiões de preto.

Considere a ~~uma~~ célula BB (bico branco)



Pinte as regiões X, Y e Z de preto.

Repita a operação para todas as outras células BB.

— Fim —

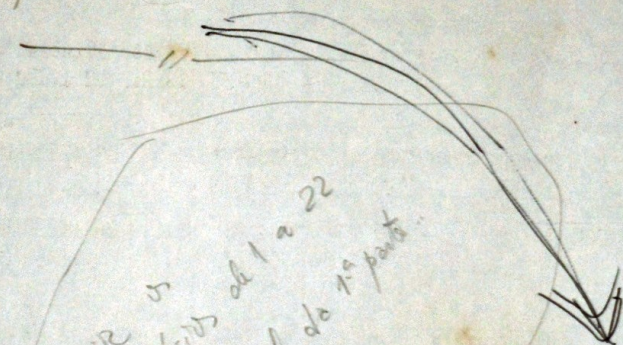
33. Conclusão da 2ª parte:

35

28

Não há muito o que concluir, pois
nossa conversa girou em torno de um caso muito
específico.

Por outro lado, o exercício
desenvolve a análise dos
diferentes tipos de isometrias existentes
num painel.



INCLUIR os
exercícios de 1 a 22
no final da 1ª parte.

REFERENCIAS
(vide Índice)

